

Metaverse ile neler bekliyoruz?

Deniz Ünay

26 Kasım 2021

<https://www.indyturk.com/node/440276/t%C3%BCrki%C3%87yeden-sesler/meta-verse-ile-neler-bekliyoruz>

Dünyanın önde gelen teknoloji ve sosyal medya devi Facebook Inc. çatı kuruluşunun adını "Meta" olarak değiştirmesinin ardından, hali hazırda popülerliğini artırmaya devam eden Metaverse kavramının çok daha geniş kitlelere tarafından duyulmasına neden oldu.

Geleceğin interneti olarak klişe bir tanımlamaya sahip bu kavram, uzun süredir teknoloji çevreleri tarafından beklenen web 3.0 devriminin ilk adımı olarak tanımlanıyor.

Aniden hayatımıza giren Metaverse kavramını doğru anlamak ve anlamlandırmak için kelimenin etimolojisinden işe başlamak çok daha faydalı olacaktır.

İngilizce "*evren*" ve Yunanca "*öte, sonra*" anlamlarına gelen iki kelimenin birleşimi ile yaratılan Metaverse kelimesi (*Meta-universe*) "*evren ötesi*" olarak tanımlanabilir.

Evrenin ötesi olarak açıklanabilen Metaverse, gerçekten farklı bir evreni, bulunduğumuz gerçek evrenin ötesinde bir sistemi ifade ediyor.

İnsanların kurgusal karakterler ile sanal bir dünyada para kazanabilecekleri, konsere gidebilecekler, sanat sergilerini gezebilecekleri hatta AR teknolojisi ile gerçek dünyadan tamamen kopuk bir şekilde yepyeni bir evrende sosyalleşebilecekleri benzersiz bir dünya vaat ediyor.

Geleceğin sanal dünyası inşa ediyor

Metaverse kavramı ilk kez ünlü ABD'li yazar Neal Stephenson'un Snow Crash adlı romanında ortaya çıktı.

Kavramın ortaya çıkmasından bir hayli zaman sonra günümüzde de aynı isimle yepyeni bir sanal dünyanın inşa ediliyor olması ise teknoloji dünyasında yeni bir durum değil.

Buna benzer pek çok unsur daha önce de teknolojik devrimlere neden olmuştu.

Metaverse kavramının ilk defa zikredildiği romanda bu evren tıpkı bugünkü anlamıyla tasvir

ediliyor. İnsanların sanal karakterleri (avatarları) ile üç boyutlu bir sanal gerçeklikte var olmalarını anlatan kitap, günümüzde yepyeni bir kavramı ifade ediyor.

[Facebook](#) başta olmak üzere birçok teknoloji devi firmaların yanı sıra hükümetlerden de geleceğin dünyasında yer almak için adımlar atılmaya başladı.

Halihazırda çeşitli sanal gerçeklik oyunları (*Second Life vb.*) bu evrenin küçük bir örneği olarak faaliyet gösteriyor. Ancak Metaverse ile çok daha devasa bir alandan ve sanal gerçeklikten bahsedilmektedir.

Devletler de Metaverse evrenine yatırım yapıyor

Web 3.0 ile gelen Metaverse, sadece teknoloji şirketlerinin veya teknoloji tutkunlarının değil, devletlerin de ilgisini çekmeye başladı.

[Güney Kore](#) ise bu alanda ilk adımı atan ülke olarak başkent Seul'u Metaverse evrenin ilk kenti olarak sunacak.

Güney Kore'nin başlattığı bu çalışma kapsamında vatandaşların birçok kamu hizmetinden yararlanmasından tutunda kültür sanat etkinliklerine kadar birçok unsuru Metaverse evreninde inşa edilecek sanal Seul kentinde gerçekleştirebilecekler.

Güney Kore'nin başkenti Seul'un sanal dünyaya adım atan ilk kent olacağını duyuran yerel yönetim, yine [AR](#) (*sanal gerçeklik*) gözlükleri ile Seul'un Metaverse'deki yansımaya giriş yaparak kamu hizmetlerinden müze turlarına kadar birçok farklı konuda avatarları ile var olabileceklerini duyurdu.

Seul yönetimi tarafından duyurulan proje kapsamında 2026 yılında tam olarak faaliyete geçmesi planlanan projenin, yakın gelecekte birçok ülke içinde örnek teşkil etmesi bekleniyor.

Belediye başkanının ofisinden, şirketlere ve farklı tip kamu kurumlarına kadar pek çok unsur bu evrende yer alacak.

Metaverse gerçek dünyaya yeni bir alternatif mi oluyor?

Teknoloji çevreleri tarafından geleceğin sosyal medyası veya geleceğin interneti olarak tanımlanan Metaverse, tüm bu tanımlamaların çok daha üzerinde bir derinliğe sahip.

Öte yandan birçok firma ve hatta hükümetlerin bile bu evrende yerini almak için adeta bir yarışa girmesinin ardından alternatif bir dünyanın kapılarının aralandığı yorumları yapılmaktadır.

Metaverse sanal dünyasına olan ilginin bir sonucu olarak neredeyse gerek dnyanın yerini alacađına dair sylentiler hite beyhude deđil.

Getiđimiz aylarda evrim ii oynanan bir bilgisayar oyununda tam 12 milyon izleyicinin katıldıđı gerek bir konser konunun ciddiyetini gstermektedir.

Sanal gereklik gzlklerini kullanarak insanların gerek dnyadan ok daha zgr ve sınırları olmayan yeni bir dnyaya giriř yapmalarını sađlayacak Metaverse evreni,  boyutlu bir internet deneyiminin tesinde grlyor.

Metaverse projesi birok alışkanlıđımızı deđiřtirecek

İnternetin ortaya ıktıđı ilk zamanlarda benzer yorumlar, birbirine linkler zerinden bađlı olarak inřa edilen web siteleri iin yapılmıřtı. Sonrasında ise platform odaklı geliřen yeni ađlar web 2.0 ile sosyal medya aralarının ortaya ıkmasına neden oldu.

řimdi ise web 3.0 ile gelen yeni ađda insanların Metaverse ve buna paralel pek ok evrende yeni bir gereklik kavramıyla tanışması sađlanacak.

Yakın gelecekte greceđimiz bu evren iinde birok farklı unsuru barındırıyor. Merkeziyetsiz ve sunuculardan bađımsız bir řekilde sanal ortamda yepyeni deneyimler sunan Metaverse, internet ve sosyal medya ile gelen birok alışkanlıđın deđiřmesine nasıl etki etmiřse aynı řekilde etkilerinin grleceđi ifade ediliyor.

E-ticaret ve sosyal medya ile gelen tketicilik alışkanlıklarımızda, mobil internet ile yine grntl konuřma teknolojileri gibi unsurlar iř ve eđitim alışkanlıklarımızda yepyeni dnemler bařlattı. Metaverse ise bunlar gibi yeni bir dnya vaadini srdrmeye devam ediyor.

Metaverse geleceđin ekonomisini de řekillendirecek

[Bitcoin](#) ve [Ethereum](#) ile bařlayan ve gnmzde sayısız proje ile devam eden kripto paralar, gelecekte bir evren olarak tanımlanan Metaverse sayesinde gerek ekonomik algıları da deđiřtireceđi dřnlyor.

Metaverse iinde geerli olacak yeni kripto para birimleri kendine ait bir ekonomi oluřturacak.

Gnmzde popler kripto para borsalarında da yer alan ve Bitcoin ile diđer altcoinler gibi projelerin řimdiden bir yatırım aracı olarak grlmesi ekonomileri etkilemeye bařladı.

AXS, MANA, Starl, UFO vb. popüler Metaverse projeleri, sanal evrende dolaşırken kullanıcıların konser bileti satın almadan müze gezisine, sanat eseri alımından avatarı için satın alacağı herhangi bir oyun içi aksesuara kadar birçok farklı alanda kullanılacak.

AR teknolojisi gerçek dünya ile bir köprü oluşturacak

[Facebook](#)'un adını *Meta* olarak değiştirmesinin ardından hızla popülerlik kazanan Metaverse, öncesinde de ciddi bir inşa süreci içinde bulunuyordu.

Blok zincir teknolojilerinin gösterdiği gelişim sayesinde bu alanda dikkat çeken projelerin sayısı da artmıştı.

Alternatif bir evren sunmaya hazırlanan Metaverse, gerçek kişiler ve evren arasında bağı sanal gerçeklik gözlükleri ile sağlayacak. 2014 yılında

Facebook, 2 milyar dolar karşılığında Oculus firmasını satın alarak, sanal gerçeklik teknolojisi alanında atılım yapmıştı.

Facebook'un bu girişiminden yıllar sonra Metaverse evreninin inşasına hız vermesi beraberinde bu evrende insanların nasıl daha kolay var olabileceği sorusunu gündeme getirdi.

Bir yandan büyük firmaların sanal gerçeklik alanında çalışmaları devam ederken diğer yandan evrenin inşası da sürüyor.

Metaverse özellikle yaratıcılık gücü yüksek insanlar için son derece yenilikçi olarak değerlendiriliyor.

Ekonomik girişimlerden sanata kadar pek çok alanda fırsatlar sunan Metaverse birçok yeni iş sahasının gelişmesine de öncülük edecek.

Gelecekte mesleklerin de bu evrende faaliyetlerini sürdüreceği düşüncesi pek çok startup projesini de beraberinde getirdi.

Metaverse üzerinde sanal sergi salonu tasarlayan ve [NFT](#) ile satın alınmış en pahalı sanat eserinin de yer alacağı alan gerçek mimarlara tasarlatılıyor.

Bu yönüyle pek çok iş kolunun gelecekte bu evren içinde yeni çalışma alanları elde edeceği düşünülüyor. Metaverse hakkında kısa sürede yaşanan hızlı atılımlar yakın gelecekte bu evrene dahil olacağımızı gösteriyor.